



## Regulamin projektu i konkursu „Szybuj bezpiecznie w internetowej chmurze 2024”

Zagadnienia związane z mądrym i bezpiecznym użytkowaniem zasobów Internetu są ciągle ważnym obszarem edukacji dzieci i młodzieży. Wśród głównych kierunków realizacji polityki oświatowej państwa w roku szkolnym 2023/2024 znalazło się: „Rozwijanie umiejętności metodycznych nauczycieli w zakresie prawidłowego i skutecznego wykorzystywania technologii informacyjno-komunikacyjnych w procesach edukacyjnych. Wsparcie edukacji informatycznej i medialnej, w szczególności kształtowanie krytycznego podejścia do treści publikowanych w Internecie i mediach społecznościowych”.

Tematyka dwunastej edycji projektu w roku szkolnym 2023/2024 związana jest z wymienionymi wyżej zagadnieniami oraz z hasłem Dnia Bezpiecznego Internetu 2024 „Działajmy razem na rzecz lepszego Internetu”. Realizacja projektu możliwa jest dzięki wsparciu Urzędu Marszałkowskiego Województwa Świętokrzyskiego oraz sponsorom włączającym się w realizację tego przedsięwzięcia.

**W roku szkolnym 2023/2024 projekt realizowany będzie od lutego do czerwca 2024 r.**

### I. Organizatorzy

1. Urząd Marszałkowski Województwa Świętokrzyskiego – Departament IT.
2. Świętokrzyskie Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach.
3. Komenda Wojewódzka Policji w Kielcach.
4. Allegro.pl sp. z o.o.

### II. Patronat honorowy

1. Zakłada się patronat merytoryczny oraz medialny.



### III. Partnerzy

1. IPA Świętokrzyska Grupa Wojewódzka (International Police Association).



### IV. Fundatorzy nagród

1. Województwo Świętokrzyskie.
2. Allegro.pl sp. z o.o.
3. IPA Świętokrzyska Grupa Wojewódzka (International Police Association).

### V. Cele projektu i konkursu

1. Upowszechnienie wśród dzieci i młodzieży zasad bezpiecznego i rozsądnego korzystania z zasobów Internetu.
2. Promocja hasła Dnia Bezpiecznego Internetu 2024 „Działajmy razem na rzecz lepszego Internetu” poprzez realizowane konkursy dla uczniów.
3. Nabycie przez uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych wiedzy na temat praw autorskich, ochrony wizerunku i danych osobowych.
4. Kształtowanie właściwych postaw wobec mowy nienawiści, dyskryminacji i łamania praw człowieka.
5. Rozwijanie umiejętności odpowiedzialnego korzystania z mediów społecznościowych.
6. Rozwijanie umiejętności korzystania z technologii informacyjno-komunikacyjnych, w szczególności z uwzględnieniem narzędzi informatycznych dostępnych w chmurze internetowej.

### VI. Uczestnicy

1. Uczestnikami projektu są uczniowie szkół podstawowych i ponadpodstawowych województwa świętokrzyskiego.
2. W ramach projektu realizowany jest konkurs przeznaczony dla uczniów szkół wszystkich typów (publicznych i niepublicznych) z województwa świętokrzyskiego, które zgłoszą swoje uczestnictwo w konkursie zgodnie ze szczegółowymi zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie.

### VII. Warunki uczestnictwa uczniów i szkół w projekcie

1. Regulamin udziału uczniów i szkół w projekcie ogłoszony zostanie do **28 lutego 2024 r.**
2. Zadania szkoły zgłaszającej udział w projekcie:
  - 1) dyrektor szkoły powołuje Szkolnego Koordynatora Projektu;
  - 2) szkoła zgłasza udział w projekcie poprzez wypełnienie w terminie do **13 marca 2024 r.** formularza w wersji online; w formularzu szkoła wskazuje Szkolnego Koordynatora Projektu oraz nauczycieli, którzy wezmą udział w konferencji rozpoczynającej realizację projektu; link do formularza dostępny będzie na stronach organizatorów; na podstawie zgłoszeń na platformie ŚCDN utworzone zostaną indywidualne konta dla szkół, które



- umożliwią przesłanie protokołu oraz prac uczniowskich do organizatorów; Szkolny Koordynator Projektu otrzyma instrukcję dotyczącą sposobu przesyłania prac konkursowych oraz dokumentacji;
- 3) szkoła umożliwi udział minimum jednemu nauczycielowi w konferencji rozpoczynającej realizację projektu; organizatorami konferencji są organizatorzy projektu; konferencja odbędzie się w terminie **do 22 marca 2023 r.** w formie stacjonarnej; informacje o miejscu i dokładnym terminie umieszczone zostaną na stronach organizatorów oraz przesłane na adresy e-mail nauczycieli wskazanych w formularzu, o którym mowa w Rozdziale VII ust. 1 pkt 2; oprócz wykładów tematycznych w czasie konferencji omówione zostaną zagadnienia dotyczące:
    - a) przygotowania prac konkursowych przez uczniów;
    - b) sposobu przesłania prac uczniowskich;
    - c) realizacji zajęć dla uczniów prowadzonych przez nauczycieli;
    - d) organizacji spotkań funkcjonariuszy policji z uczniami;
  - 4) szkoła organizuje spotkanie funkcjonariusza policji z uczniami na tematy związane z cyberprzemocą, cyberprzestępczością oraz odpowiedzialnością prawną nieletnich; dodatkowo w wybranych szkołach będą organizowane spotkania z przedstawicielami Departamentu IT – Urzędu Marszałkowskiego, firmy Allegro oraz IPA;
  - 5) nauczyciele przygotowujący uczniów do udziału w konkursie przeprowadzają zajęcia związane z celami projektu;
  - 6) szkoła przeprowadza etap szkolny konkursu dla uczniów;
  - 7) Szkolny Koordynator Projektu, w uzgodnieniu z dyrekcją szkoły, wypełnia w terminie **do 24 maja 2024 r.** elektroniczną ankietę ewaluacyjną (link do ankiety przesłany zostanie na adres Szkolnego Koordynatora Projektu).

### VIII. Konkurs dla uczniów

1. W konkursie mogą wziąć udział uczniowie ze szkół, które przystąpią do projektu „Szybuj bezpiecznie w internetowej chmurze 2024”.
2. Rodzice/ opiekunowie prawni uczestników konkursu (uczniów) muszą wyrazić zgodę na udział ucznia w konkursie zgodnie z wzorem oświadczenia określonym w Załączniku nr 1 do Regulaminu konkursu. Zgodę rodzica/ opiekuna uczeń przekazuje swojemu nauczycielowi informatyki wraz z pracą konkursową. Zgody opiekunów prawnych uczniów pozostają w dokumentacji szkoły.
3. Zgłoszenie do konkursu pozostaje nieaktywne do czasu otrzymania zgody rodziców albo opiekunów ucznia niepełnoletniego na jego udział w konkursie.
4. Rodzice albo opiekunowie prawni uczniów niepełnoletnich z chwilą wyrażenia zgody na przystąpienie do konkursu przez ucznia akceptują postanowienia Regulaminu.
5. Kategorie konkursu realizowanego w ramach projektu:
  - 1) **kategoria pierwsza** – uczniowie klas I–III szkół podstawowych  
Uczniowie przygotowują indywidualnie **jedną** pracę plastyczną na temat „**Komputery są bezpieczne - do nauki użyteczne**”. Praca powinna być ilustracją do **jednej** z kart 13-stronicowego, rocznego kalendarza ściennego. **Praca nie powinna zawierać kalendarium (dat i napisów)**. Uczniowie wykonują pracę samodzielnie, w dowolnej technice

plastycznej, z wyłączeniem technik przestrzennych (wydzieranka, collage z elementami plasteliny itp.) Mile widziane są prace malarskie, rysunkowe (pastele olejne, kolorowe tusze). Nie jest dopuszczalne korzystanie z gotowych klipartów, grafik, zdjęć. Praca powinna być wykonana na arkuszu w formacie A3 (297 mm x 420 mm), w układzie wertykalnym (wysokość pracy powinna być dłuższym bokiem), jednak obszar wykorzystany na ilustrację powinien mieć wymiary: szerokość 270 mm x wysokość 270 mm (na dole arkusza powinna zostać wolna przestrzeń). Szablon pracy znajduje się w **Załączniku nr 3**.

2) **kategoria druga** – uczniowie klas IV–VIII szkół podstawowych

Uczniowie indywidualnie przygotowują prezentację na temat: **„Internet jest na całym świecie – a świat cały w Internecie**. Prezentacja powinna zostać wykonana w serwisie canva.com lub w programie PowerPoint oraz składać się z siedmiu slajdów (slajd tytułowy, pięć slajdów merytorycznych, slajd końcowy zawierający informację o źródłach). Elementy graficzne mogą być wykonane przez ucznia lub mogą pochodzić z bezpłatnych serwisów stockowych (w tym z canva.com). Prezentacja powinna zostać wyeksportowana z poziomu serwisu canva.com lub programu PowerPoint do pliku wideo w formacie MP4 pod nazwą Imię\_Nazwisko.mp4.

3) **kategoria trzecia** – uczniowie szkół ponadpodstawowych

Uczniowie indywidualnie przygotowują spot reklamowy na temat: **„Lepszy Internet zależy od Ciebie”** Spot reklamowy może być przygotowany w formie wideo prezentacji zawierającej elementy multimedialne. Powinien zawierać czołówkę i napisy końcowe wraz z informacją o autorze i wykorzystanych źródłach, a jego czas trwania nie może przekraczać trzech minut. W spocie reklamowym nie mogą być wykorzystane materiały filmowe z innych nagrań filmowych, telewizyjnych lub publikowanych w Internecie lub innych dziełach. Spot reklamowy należy zapisać w formacie MP4 pod nazwą zgodną ze schematem: Imię\_Nazwisko.mp4.

6. Szczegółowe informacje dotyczące przygotowania prac konkursowych przekazane zostaną w czasie konferencji rozpoczynającej realizację projektu.
7. Prace konkursowe będą oceniane przez Szkolną i Wojewódzką Komisję Konkursową na podstawie następujących kryteriów:
  - 1) oryginalność;
  - 2) zgodność z tematem konkursu;
  - 3) czytelność przekazu;
  - 4) pomysłowość;
  - 5) ciekawa forma graficzna;
  - 6) walory artystyczne;
  - 7) atrakcyjność pracy;
  - 8) staranność wykonania.
8. Decyzja Szkolnej i Wojewódzkiej Komisji Konkursowej w zakresie oceny prac zgłoszonych do konkursu jest ostateczna, a uczniom nie przysługuje prawo odwołania ani protestu.
9. Nadsyłając i udostępniając pracę uczestnicy oświadczają, że są jej autorami i posiadają wszelkie prawa do dysponowania pracą i wszystkimi jej elementami. **Jeśli w pracy wykorzystywane są elementy pochodzące z innych zasobów niż własne (np. teksty, pliki**

graficzne), autor **bezwzględnie musi wskazać dokładne źródło ich pochodzenia**. Ponadto uczestnicy oświadczają, że nadesłana praca nie narusza praw osób trzecich, w szczególności wszystkich osób na niej widocznych, posiadają prawa do rozpowszechniania ich wizerunku, o ile taka ochrona występuje, oraz że osoby te wyraziły pisemną zgodę na wykorzystanie ich wizerunku w konkursie. W przypadku osoby niepełnoletniej zgodę taką musi wyrazić jej opiekun prawny. W przypadku braku takiej zgody uczestnicy biorą na siebie odpowiedzialność za wszelkie uzasadnione roszczenia osób trzecich.

10. Szkoła podstawowa może zgłosić udział w jednej lub w dwóch kategoriach.

## IX. Przebieg projektu

1. Dyrektor szkoły powołuje Szkolnego Koordynatora Projektu.
2. Szkoła zgłasza swój udział w projekcie poprzez wypełnienie formularza online, o którym mowa w Rozdziale VII ust. 2 pkt 2.
3. Przeprowadzona zostanie konferencja rozpoczynająca realizację projektu.
4. Współorganizator projektu Komenda Wojewódzka Policji w Kielcach przeprowadza spotkania z uczniami na tematy związane z cyberprzemocą, cyberprzestępczością oraz odpowiedzialnością prawną nieletnich. Spotkania z policjantami odbędą się od lutego do kwietnia 2024 r.
5. Dodatkowo, w wytypowanych szkołach, przeprowadzone będą spotkania z przedstawicielami Departamentu IT – Urzędu Marszałkowskiego.
6. Przewidziane są również spotkania przedstawicieli IPA Świętokrzyskiej Grupy Wojewódzkiej oraz firmy Allegro.
7. Szkoła:
  - 1) umożliwia udział minimum jednemu nauczycielowi w konferencji rozpoczynającej realizację projektu opisanej w Rozdziale VII ust. 2 pkt 3;
  - 2) organizuje spotkania uczniów z przedstawicielem policji na temat cyberprzemocy, cyberprzestępczości oraz odpowiedzialności prawnej związanej z tymi zagadnieniami;
  - 3) organizuje etap szkolny konkursu dla uczniów.
8. W etapie szkolnym konkursu dla uczniów:
  - 1) nauczyciele przeprowadzają zajęcia związane z celami projektu; materiały pomocnicze do zajęć udostępnione zostaną na platformie e-learningowej ŚCDN;
  - 2) po przeprowadzonych zajęciach uczniowie wykonują pracę opisaną w warunkach uczestnictwa.
9. Dyrektor szkoły powołuje **Szkolną Komisję Konkursową**, która wybiera co najwyżej trzy najlepsze prace z danej szkoły w każdej kategorii. Przewodniczącym Szkolnej Komisji Konkursowej jest Szkolny Koordynator Projektu.
10. Szkolny Koordynator Projektu w terminie do **30 kwietnia 2024 r.:**
  - 1) wypełnia protokół Szkolnej Komisji Konkursowej wg **Załącznika nr 2**;
  - 2) wypełnia (zgodnie z przesłaną instrukcją) formularz online zawierający informacje o wynikach pracy Szkolnej Komisji Konkursowej oraz dołącza skan podpisanego protokołu (**Załącznik nr 2**);
  - 3) dostarcza do Świętokrzyskiego Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach co najwyżej trzy najlepsze prace plastyczne w formacie A3 (kategoria I); prosimy o nierolowanie prac



- i zabezpieczenie ich przed uszkodzeniem; każdą pracę na rewersie należy podpisać imieniem i nazwiskiem ucznia oraz nazwą szkoły;
- 4) przesyła zgodnie z instrukcją prace uczniów z kategorii II i III; pliki z pracami powinny zostać zapisane wg schematu: Nazwisko\_Imię.mp4;
  - 5) archiwizuje w dokumentacji szkolnej oryginały zgód opiekunów prawnych uczniów na udział w konkursie (Załącznik nr 1).
11. O przyjęciu prac decyduje data dostarczenia do ŚCDN prac plastycznych oraz przestania prac uczniów z kategorii II i III zgodnie z przesłaną instrukcją.
  12. Dyrektor Świętokrzyskiego Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach powołuje Wojewódzką Komisję Konkursową.
  13. Wojewódzka Komisja Konkursowa wybiera najlepsze prace uczniowskie oraz przyznaje nagrody i wyróżnienia.
  14. Ogłoszenie wyników konkursu dla uczniów nastąpi do **3 czerwca 2024 r.** na stronach organizatorów.
  15. Uroczyste wręczenie nagród uczniom oraz ich opiekunom nastąpi do **17 czerwca 2024 r.** w czasie konferencji podsumowującej realizację projektu „Szybuj bezpiecznie w internetowej chmurze 2024”. O dokładnym terminie i miejscu konferencji organizatorzy poinformują na swoich stronach internetowych.

#### **X. Nagrody dla uczniów**

1. Przyznane zostaną następujące nagrody i wyróżnienia:
  - Za zajęcie pierwszego miejsca w każdej kategorii:
    - 1) nagroda rzeczowa dla każdego ucznia w wysokości do 2000 zł;
    - 2) nagroda rzeczowa dla opiekuna ucznia w wysokości do 300 zł.
  - Za zajęcie drugiego miejsca:
    - 3) nagroda rzeczowa dla każdego ucznia w wysokości do 1800 zł;
    - 4) nagroda rzeczowa dla opiekuna ucznia w wysokości do 300 zł.
  - Za zajęcie trzeciego miejsca w każdej kategorii:
    - 5) nagroda rzeczowa dla każdego ucznia w wysokości do 1600 zł;
    - 6) nagroda rzeczowa dla opiekuna ucznia w wysokości do 300 zł.
  - Za zdobycie wyróżnienia:
    - 7) nagroda rzeczowa dla każdego ucznia w wysokości do 700 zł;
    - 8) nagroda rzeczowa dla opiekuna ucznia w wysokości do 300 zł.
2. Organizatorzy konkursu zastrzegają sobie prawo rozstrzygnięcia konkursu bez przyznania jednej lub więcej nagród lub wyróżnień wymienionych powyżej.
3. Nagród w konkursie nie można wymieniać na ekwiwalent pieniężny lub na inne nagrody rzeczowe.
4. Opiekunowi przysługuje jedna nagroda rzeczowa w sytuacji większej liczby nagrodzonych uczniów z tej samej szkoły.
5. W przypadku braku możliwości odebrania nagród w czasie konferencji z przyczyn niezależnych ze strony ucznia lub opiekuna, nagrodę można będzie odebrać w siedzibie Urzędu Marszałkowskiego Województwa Świętokrzyskiego – Departament IT.

## XI. Przesyłanie prac plastycznych uczniów w kategorii I

1. Na kopercie należy umieścić nazwę i adres szkoły oraz dopisek: **Konkurs „Szybuj bezpiecznie w internetowej chmurze 2024”**.
2. Za wady powstałe w trakcie przesyłki bądź dostarczenia prac organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności.
3. Adres organizatora, na który należy przestać prace:

Świętokrzyskie Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach  
25-431 Kielce, ul. Marszałka J. Piłsudskiego 42, pokój nr 37

## XII. Prawa autorskie

1. Organizatorzy konkursu nabywają własność nagrodzonych egzemplarzy prac, a także majątkowe prawa autorskie do nagrodzonych prac na terenie Rzeczypospolitej Polskiej i za granicą, na następujących polach eksploatacji:
  - 1) zwielokrotnianie i utrwalanie każdą techniką, w tym m.in.: technikami poligraficznymi, reprograficznymi, drukarskimi, fotograficznymi, cyfrowo, komputerowo, optycznie, zapisu magnetycznego, wideo;
  - 2) publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie – w jakiegokolwiek formie;
  - 3) wprowadzanie do obrotu, użyczenie i najem;
  - 4) reemitowanie, nadawanie, publiczne udostępnienie pracy w taki sposób, aby każdy miał do niej dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym (w tym za pośrednictwem sieci Internet), a także poprzez sieć komunikacji indywidualnej;
  - 5) wykorzystanie całości lub części pracy zarówno w formie oryginalnej, jak i w formie opracowania, uwzględniając wykorzystanie pracy w działalności promującej program „Szybuj bezpiecznie w internetowej chmurze”;
  - 6) wykorzystanie pracy lub jej części jako znaku towarowego.
2. Autorzy wszystkich prac z chwilą przystąpienia do konkursu nieodpłatnie przenoszą na organizatorów konkursu własność nadesłanych egzemplarzy prac, a także udzielają organizatorom konkursu nieodpłatnej licencji na korzystanie z prac w zakresie i na polach eksploatacji opisanych w ust. 1 powyżej.
3. Udzielenie licencji, o której mowa w ust. 2 powyżej, następuje z chwilą przystąpienia do konkursu. W odniesieniu do prac nagrodzonych licencja wygasa z chwilą nabycia majątkowych praw autorskich do nagrodzonych prac zgodnie z ust. 1 powyżej.
4. Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na pierwsze udostępnienie publiczności prac przez organizatorów konkursu oraz na wykonywanie przez organizatorów nadzoru nad sposobem korzystania z prac, a także wyrażają zgodę na udostępnianie pracy bez ujawniania ich autorstwa, jeśli organizatorzy tak postanowią.
5. Uczestnicy konkursu nie będą wykonywać osobistych praw autorskich do prac w sposób, który mógłby naruszać prawa organizatorów.

### XIII. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy konkursu nie ponoszą odpowiedzialności za:
  - 1) wady nagrody (w przypadku jej uszkodzenia uczestnik dokonuje napraw z tytułu gwarancji producenta i postępuje zgodnie z gwarancją);
  - 2) brak możliwości lub utrudnienia w zakresie odbioru nagrody z przyczyn leżących po stronie uczestnika nagrodzonego w konkursie.
2. Koszty przygotowania zgłoszeń do konkursu oraz udziału w konkursie ponoszą w całości uczestnicy.
3. Zwycięzcy konkursu nie mogą przenieść prawa do otrzymania nagrody na osoby trzecie.
4. Wysyłając zgłoszenie do konkursu, uczestnicy wyrażają zgodę na przeprowadzenie konkursu zgodnie z niniejszym Regulaminem. Ponadto uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na opublikowanie swojego imienia, nazwiska i miejscowości zamieszkania, wizerunku, informacji o otrzymanej nagrodzie na stronach internetowych organizatorów, w publikacjach wydawniczych organizatorów oraz w innych środkach masowego przekazu, na potrzeby związane z podaniem wyników konkursu i promocją województwa świętokrzyskiego.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu, przerwania lub odwołania konkursu bez podania przyczyn oraz do zmiany terminów związanych z konkursem. Zawiadomienie zostanie zamieszczone na stronach organizatorów konkursu.
6. Szczegółowe informacje dotyczące organizacji konkursu można uzyskać u koordynatorów projektu:
  - 1) Tomasz Sokołowski, tel. 41 350 52 62; e-mail: [tomasz.sokolowski@scdn.pl](mailto:tomasz.sokolowski@scdn.pl);
  - 2) Monika Świercz, tel. 41 395 10 71; e-mail: [monika.swiercz@sejmik.kielce.pl](mailto:monika.swiercz@sejmik.kielce.pl);
  - 3) Ilona Kuźdub, tel. 41 395 14 76; e-mail: [ilona.kuzdub@sejmik.kielce.pl](mailto:ilona.kuzdub@sejmik.kielce.pl).
7. Pomoc dotycząca kwestii technicznych związanych z przysyłaniem dokumentów oraz prac:
  - 1) Tomasz Sokołowski, tel. 41 350 52 62; e-mail: [tomasz.sokolowski@scdn.pl](mailto:tomasz.sokolowski@scdn.pl);

Załączniki:

Załącznik nr 1 – Oświadczenie rodzica/opiekuna - wzór

Załącznik nr 2 – Protokół Szkolnej Komisji Konkursowej – wzór

Załącznik nr 3 – Szablon pracy kategoria I

Załącznik nr 4 – Informacja o przetwarzaniu danych osobowych



allegro